

# L'informatique libre : droits, libertés et bien commun dans le cyberspace

---

 [www.upopmontreal.com/archives/linformatique-libre-droits-libertes-et-bien-commun-dans-le-cyberspace](http://www.upopmontreal.com/archives/linformatique-libre-droits-libertes-et-bien-commun-dans-le-cyberspace)

## Présentation de l'activité

Le cours intitulé L'informatique libre : droits, libertés et bien commun dans le cyberspace se veut une introduction aux enjeux d'ordre éthique, politique, économique, social et culturel soulevés par l'informatisation ultra rapide de la société. Il est destiné au public adulte et non-geek de l'UPop Montréal.

Pas de discussions techniques et jargonneuses ici : que des échanges que nous souhaitons fructueux pour les citoyen(ne)s lambdas qui sont de plus en plus conscient(e)s que nos choix en matière de technologies de l'information ne sont pas sans conséquence sur l'humain et sa société.

## Séances animées par...

### Mathieu Gauthier-Pilote

Mathieu Gauthier-Pilote (<http://wiki.facil.qc.ca/view/Utilisateur:Mathieugp>) est travailleur autonome dans le domaine de l'informatique. Quand il ne travaille pas pour payer ses factures, il milite au sein de FACIL (<http://facil.qc.ca/>), un OSBL qui prône l'appropriation collective de l'informatique libre par les Québécois(es). Il a rédigé quelques articles, mémoires et autres documents sur le sujet de l'informatique libre.

### Séance 1: 3 mars 2014

#### Introduction à la philosophie du logiciel libre

Cette séance servira d'introduction à la philosophie du logiciel libre telle qu'articulée par [Richard Stallman](#), hacker du [MIT](#) à l'origine du système d'exploitation [GNU](#) (1983), président-fondateur de la [Free Software Foundation](#) (1985), auteur d'un recueil d'essais intitulé *Free Software, Free Society* (2002). Qu'est-ce que le logiciel libre ? Qu'est-ce qui distingue un logiciel libre d'un autre qui ne l'est pas ? Quelle est l'histoire de mouvement qui en fait la promotion ? Quels sont les idéaux qui animent ses militant(e)s ? Quelle est la différence entre le mouvement du logiciel libre et celui de l'*Open Source* ? Et l'éthique du hacker ?

<http://www.upopmontreal.com/wp-content/uploads/2014/03/informatique-libre-seance-01.odp>

[Présentation première séance](#)

[Liens pertinents](#)

- Aucun lien pour cette séance

### Séance 2: 17 mars 2014

## Droits, libertés et Internet

Cette deuxième séance du cours sera l'occasion de traiter des droits et libertés inscrits dans les constitutions de bon nombre d'États et qui sont menacés par le mauvais usage de l'informatique. En particulier, où en est le respect de la [vie privée](#) et la jouissance effective du droit à la [liberté d'expression](#), dans une société où l'espionnage de masse de la part des États et des grandes multinationales technologiques est un fait avéré et documenté ? Que doit-on penser de la capacité bien réelle de géolocaliser tous les utilisateurs d'appareils mobiles en temps réel ? La censure d'Internet qui sévit déjà dans plusieurs pays va-t-elle inévitablement nous atteindre ? L'accès Internet doit-il être un droit fondamental ?

<http://www.upopmontreal.com/wp-content/uploads/2014/04/informatique-libre-seance-02.odp>

[Présentation deuxième séance](#)

[Liens pertinents](#)

- Aucun lien pour cette séance

### Séance 3: 31 mars 2014

## Les œuvres de l'esprit et Internet

La troisième séance du cours s'intéresse aux rapports entre les [œuvres de l'esprit](#), le numérique et Internet. Nous discuterons entre autres du [droit d'auteur](#), de son éventuelle réforme, de l'état actuel et de l'avenir de notre domaine public, des technologies de l'information comme moyens de démocratiser la culture. Est-il possible de construire une bibliothèque numérique contenant toutes les œuvres de l'esprit ? Qu'est-ce que la [gestion numérique des droits](#) ? Quelle est la vision de la culture de [Creative Commons](#) ? Où en sommes-nous au Québec dans le développement et la diffusion de notre patrimoine numérique ?

» Avec la participation de Olivier Charbonneau

<http://www.upopmontreal.com/wp-content/uploads/2014/04/informatique-libre-seance-03.odp>

[Présentation troisième séance](#)

[Liens pertinents](#)

- Aucun lien pour cette séance

### Séance 4: 14 avril 2014

## Économie du partage et autres alternatives

Dans la quatrième séance du cours, nous explorerons la dimension économique de l'informatique libre. En effet, la communauté des développeurs de logiciels libres en a étonné plus d'un par sa capacité à produire autant de logiciels de qualité distribués sous des licences qui autorisent et même encouragent la copie sans aucune restriction. Comment cette communauté fonctionne-t-elle sur le plan économique ? Quels sont les modèles d'affaires du logiciel libre ? Que se passe-t-il lorsque l'on adapte ces modèles à d'autres secteurs d'activité économique ? Sommes-nous face à des alternatives économiques viables fondées sur le libre partage et la collaboration ?

» Avec la participation de Stéphane Couture

## [Présentation quatrième séance](#)

### [Liens pertinents](#)

- Aucun lien pour cette séance

## **Séance 5: 28 avril 2014**

### **Décoloniser le cyberspace ?**

La cinquième et dernière séance prendra la forme d'une table ronde qui discutera des utopies numériques. Richard Stallman parle du logiciel libre comme d'un «moyen technique pour parvenir à une fin sociale». Dans ses conférences publiques, il affirme vouloir «libérer le cyberspace», qui selon lui est présentement colonisé par de grandes sociétés multinationales qui confinent les utilisateurs d'ordinateurs dans un rôle de simple consommateur, atomisé, impuissant. À quoi ressemblerait un monde dans lequel tous les logiciels non-libres auraient été remplacés par des logiciels libres ? Et un monde où l'accès au savoir et à la culture via Internet serait vraiment universel ? Un monde où les peuples exerceraient véritablement leur souveraineté sur le numérique ? L'informatique libre peut-elle servir à bâtir une société plus libre, égalitaire et fraternelle ?

### [Liens pertinents](#)

- Aucun lien pour cette séance